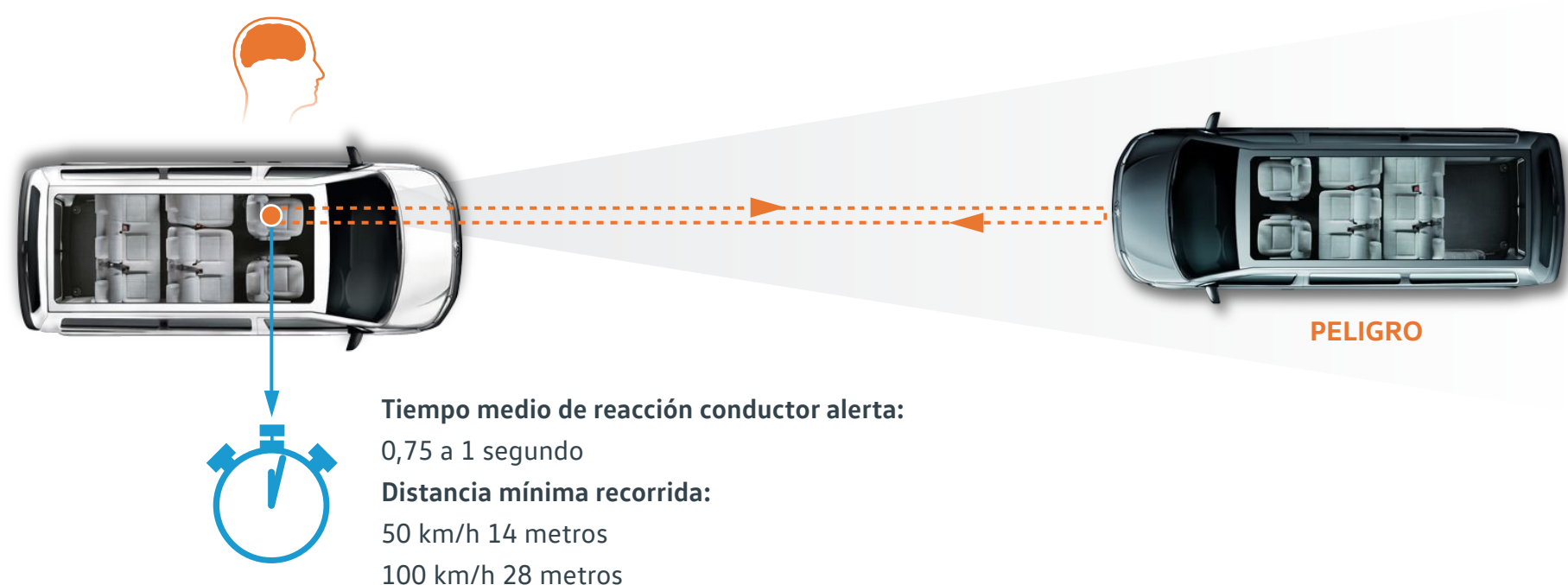


Frenar con eficiencia

Así sucede todo cuando tenemos que frenar nuestro vehículo.

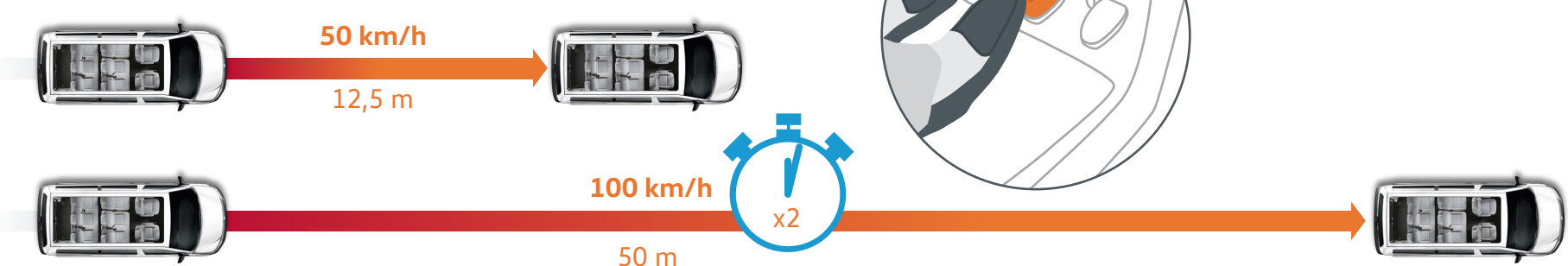
Distancia de reacción

Es la distancia que recorre el vehículo, en condiciones normales, desde que ves un peligro hasta que el cerebro lo reconoce y actúa.



Distancia de frenado

Es la distancia que recorre el vehículo, en condiciones normales, desde que se pisa el freno hasta que se detiene completamente.



Al **doble de velocidad** tardamos el doble en frenar nuestro vehículo, por lo que la **distancia de frenado es 4 veces mayor**.

Distancia total

Suma de la distancia de reacción y la distancia de frenado.



Factores que influyen en la distancia total

La velocidad a la que se circula es el factor determinante a la hora de calcular la distancia total. Pero además hay otros factores:



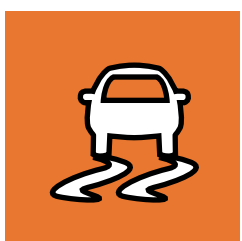
Estado de los neumáticos, suspensión y frenos del **vehículo**.



Vehículo equipado con **tecnología moderna** (ABS, ESP, etc).



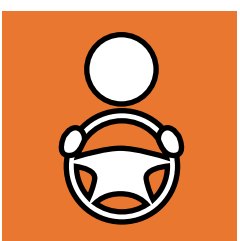
Carga del vehículo: en seco y en recta aumenta como máximo en un 4,3%; en mojado, más de un 17%.



Estado del pavimento.



Condiciones meteorológicas.

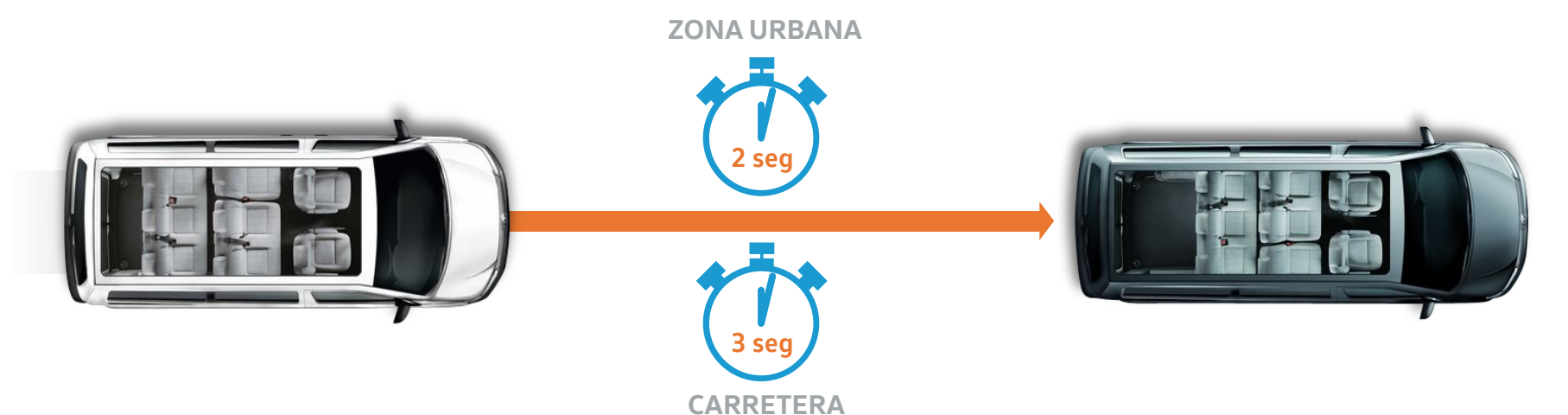


Estado y pericia del conductor.

Distancia de seguridad

Es la que nos permitirá detener el vehículo por completo en caso de emergencia, sin colisionar con el vehículo de adelante.

Cómo calcular la distancia de seguridad que debemos respetar.



Esta distancia nos permitirá reaccionar para poder tomar las decisiones más adecuadas ante circunstancias imprevistas. Cuando hay factores externos que influyen debemos aumentar esta distancia de seguridad al menos un segundo más.

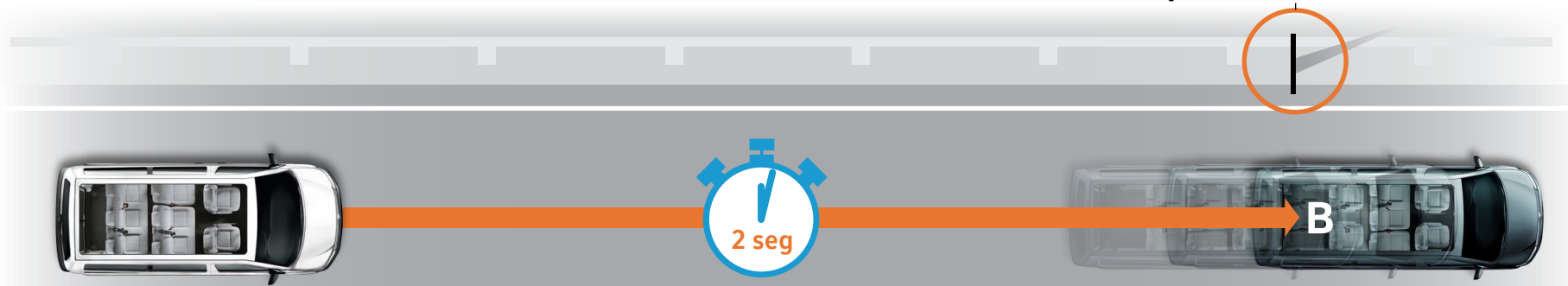
Cómo calcular los dos segundos

A Cuando el vehículo que va delante pase por un objeto significativo (una señal, un árbol, una baliza...) repetiremos mentalmente «un segundo, dos segundos».



ELEMENTO DE REFERENCIA

A



B Si llegamos al punto que nos hemos fijado tras pronunciar esas cuatro palabras, vamos bien. Si no da tiempo es porque viajamos demasiado pegados al vehículo de adelante.